



```

extent<2> e(20,20);
tiled_extent<8,8> te(e);
auto te2 = e.tile<8,8>();
auto pte = te.pad();
auto tte = te.truncate();
parallel_for_each(pte,
    [](tiled_index<8,8> t_idx)
    restrict(amp)
    {
        t_idx.global; // 9,6 for example
        t_idx.tile_extent ; // 3,3
        t_idx.tile ; // 1,0
        t_idx.tile_origin ; // 8,0
        t_idx.local ; // 1,6
    });

```